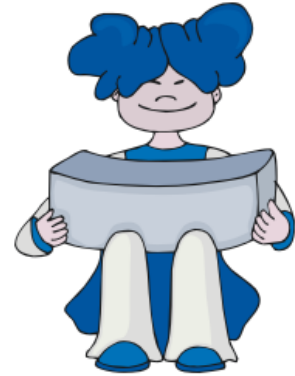


Encerado dixital interactivo



10^a

Ficha de traballo:

Actividades autocorrexibles

A maioría do profesorado demanda actividades dixitais que permitan editalas, modificalas e posteriormente executarse no encerado dixital, ca particularidade que se **autocorrixan e permitan que o alumno poda interactuar con elas**. Tradicionalmente se veñen clasificando en actividades tipo de: listaxes, ordenación, encher ocos, encrucillados, mapas interactivos etc.

Para isto, existe un paquete de actividades personalizadas que se denomina “toolkit” baseado en flash, Aparte das citadas anteriormente, podemos atopar sodokus, xogos etc. Todas son facilmente editables mediante formularios, e se poden gravar e inserir noutras actividades, o cal aporta unha alta funcionalidade para o profesor que quere deseñar recursos propios e adaptados a diversidade do seu alumnado.

1. Descargar o paquete de actividades **TOOLKIT** do seguinte enderezo:

<http://education.smarttech.com/ste/en-US/Ed+Resource/Software+Resources/toolkit/download.htm>

2. Entrar no caderno de notas e comprobar que na galería dispoñemos do novo recurso xa instalado.
3. Elexir unha das actividades, editala e facer un novo recurso propio. Gravalo coma unha actividade e colocalo na galería: o meu contido.